

# SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI: SETTORE TECNICO - SPORTIVO

## PIANO PCTO- PREVISIONI OPERATIVE

Il piano del PCTO del settore tecnico con curvatura sportiva (SIAS) segue il progetto "Conoscere lo sport per orientarsi nelle professioni" che propone agli alunni un percorso triennale multidisciplinare che valorizza l'attività e le professioni sportive, attraverso incontri didattico/pratici con esperti, lo studio e l'approfondimento delle materie d'indirizzo, con progetti specifici del settore tenuti da esperti del mondo del lavoro, secondo una visione di continuità tra la scuola e la realtà lavorativa, universitaria e di formazione in generale.

Il progetto si pone l'obiettivo di orientare l'alunno verso scelte future consapevoli.

## CLASSI TERZE SIA SPORTIVO

### ORE PCTO A CARATTERE GENERALE

<b>ATTIVITÀ E FORMAZIONE SCUOLA ED EXTRASCUOLA</b>	<b>INFORMAZIONE SULLE ATTIVITÀ E/O PROGETTI</b>	<b>ORE</b>
<b>PRESENTAZIONE PCTO</b>	Referente PCTO	<b>1h</b>
<b>CORSO FORMAZIONE GENERALE SULLA SICUREZZA</b>	Piattaforma online obbligatoria	<b>4h</b>
<b>CORSO DI FORMAZIONE SPECIFICO SULLA SICUREZZA</b>	Esperto interno o esterno. A scuola, obbligatorie.	<b>8h</b>
<b>CURRICULUM VITAE</b>	Personale interno o esterno (agenzia per il lavoro o Camera di Commercio)	<b>2h</b>
<b>LE SOFT SKILLS</b>	Personale interno o esterno (agenzia per il lavoro o Camera di Commercio)	<b>2h</b>
<b>FOCUS SULLE PROFESSIONI E I FABBISOGNI OCCUPAZIONALI</b>	Personale interno o esterno (agenzia per il lavoro o Camera di Commercio)	<b>2h</b>
<b>TOTALE ORE</b>		<b>19 ore</b>

### ORE PCTO A CARATTERE SPECIFICO

<b>PROGETTO TECNICO SPORTIVO:</b>	Da svolgere nell'ora di lezione di Scienze Motorie	<b>Fino a</b>
---------------------------------------	---	---------------

ANIMATORE TURISTICO SPORTIVO, MANAGEMENT SPORTIVO ISTRUTTORE ESP (Ente Promozione Sportiva)		<b>36h</b>
<b>USCITE DIDATTICHE CON ESPERTO</b>	Personale interno ed esterno	<b>Circa 30h</b>

## CLASSI QUARTE SIA SPORTIVO

### ORE PCTO A CARATTERE GENERALE

<b>ATTIVITÀ E FORMAZIONE SCUOLA ED EXTRASCUOLA</b>	<b>INFORMAZIONE SULLE ATTIVITÀ E/O PROGETTI</b>	<b>ORE</b>
<b>IL CURRICULUM VITAE IN INGLESE (francese/spagnolo/tedesco)</b>	Personale interno (docenti di lingua straniera)	<b>4h</b>
<b>CURRICULUM VITAE</b>	Personale esterno	<b>2h</b>
<b>FOCUS SULLE PROFESSIONI E I FABBISOGNI OCCUPAZIONALI</b>	Personale interno o esterno (agenzia per il lavoro o Camera di Commercio)	<b>2h</b>
<b>LE SOFT SKILLS</b>	Personale interno o esterno (agenzia per il lavoro o Camera di Commercio)	<b>2h</b>
<b>ATTIVITA' DI ORIENTAMENTO E FORMAZIONE</b>	Convegni - Workshop - Seminari, incontri organizzati con università ed esperti del mondo del lavoro, ITS, simulazioni di colloquio	<b>Fino a 15h</b>

### ORE PCTO A CARATTERE SPECIFICO

<b>PROGETTO TECNICO SPORTIVO: ANIMATORE TURISTICO SPORTIVO, MANAGEMENT SPORTIVO ISTRUTTORE ESP (Ente Promozione Sportiva)</b>	Da svolgere nell'ora di lezione di Scienze Motorie	<b>Fino a 36h</b>
<b>STAGE IN AZIENDA</b>	Personale interno ed esterno	<b>50 – 80 h</b>
<b>USCITE DIDATTICHE CON ESPERTO</b>	Personale interno ed esterno	<b>Circa 30h</b>

## CLASSI QUINTE SIA SPORTIVO

### ORE PCTO A CARATTERE GENERALE

<b>ATTIVITÀ E FORMAZIONE SCUOLA ED EXTRASCUOLA</b>	<b>INFORMAZIONE SULLE ATTIVITÀ E/O PROGETTI</b>	<b>ORE</b>
<b>FOCUS SULLE PROFESSIONI E I FABBISOGNI OCCUPAZIONALI</b>	Personale esterno (agenzia per il lavoro o camera di commercio)	<b>3 h</b>
<b>CURRICULUM STUDENTE</b>	Compilazione a cura dello studente con la supervisione di un docente tutor	<b>4 h</b>
<b>ATTIVITA' DI ORIENTAMENTO E FORMAZIONE</b>	Convegni -Work shop - seminari, incontri organizzati con università ed esperti del mondo del lavoro, ITS, simulazioni di colloquio	<b>Fino a 15h</b>
<b>TOTALE ORE</b>		<b>22 h</b>

### ORE PCTO A CARATTERE SPECIFICO

<b>PROGETTO TECNICO SPORTIVO:</b> ANIMATORE TURISTICO SPORTIVO, MANAGEMENT SPORTIVO ISTRUTTORE ESP (Ente Promozione Sportiva)	Da svolgere nell'ora di lezione di Scienze Motorie	<b>Fino a 36 ore</b>
<b>USCITE DIDATTICHE CON ESPERTO</b>	Personale interno ed esterno	<b>Circa 30 ore</b>

## **PROGETTI REALIZZABILI NEL TRIENNIO DEL SETTORE TECNICO**

### **ELENCO INDICATIVO E NON ESAUSTIVO**

#### **AREA GIURIDICO-ECONOMICA**

1. CERTIFICAZIONE GOOGLE DI DIGITAL MARKETING
2. PROGETTI FEDUF
3. PROGETTO UNICREDIT
4. CORSO “VIDEO VIRAL MARKETING”
5. CORSO “GUERRILLA MARKETING”
6. CORSO DI EDUCAZIONE FINANZIARIA “ECONOMIC@MENTE - METTI IN CONTO IL TUO FUTURO” IN COLLABORAZIONE CON L’ASSOCIAZIONE NAZIONALE CONSULENTI FINANZIARI

#### **AREA TECNICO-SCIENTIFICA**

7. PATENTE EUROPEA PER IL PC (EIPASS)
8. CERTIFICAZIONE CISCO
9. PATENTINO DELLA ROBOTICA
10. PREPARAZIONE ALLE PROVE DI ACCESSO PROGRAMMATO A FACOLTA’ SCIENTIFICHE
11. GARE E OLIMPIADI DELL’ECONOMIA E DELLA FINANZA

#### **AREA LINGUISTICO- COMUNICATIVA**

12. QUOTIDIANO IN CLASSE
13. GARE E CONCORSI DI CARATTERE LINGUISTICO-LETTERARIO
14. PROGETTO ERASMUS
15. INTERCULTURA

#### **AREA PSICOMOTORIA E DEL BENESSERE**

16. GRUPPO SPORTIVO
17. PRIMO SOCCORSO e BLS
18. PROGETTO “ATLETI DI INTERESSE NAZIONALE”
19. CORSO ANIMATORE SPORTIVO-TURISTICO
20. CORSO PER ISTRUTTORE SPORTIVO
21. MANAGEMENT SPORTIVO
22. ANIMATORE SPORTIVO PRIMO-SECONDO LIVELLO
23. OPERATORE SPORTIVO
24. CORSO VELA
25. CORSO PATENTE NAUTICA
26. CORSO DI DRONE
27. CORSO DI ASSISTENTE BAGNANTE

#### **AREA CULTURALE-ARTISTICA**

28. PROGETTO CINEMA

## 29. PROGETTO ARTE